# Sprint backlog 1 – racing minigame

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| User story | Taken | Acceptatie criteria | Prio |
| Als user wil ik de spelregels moeten weten, in het kort | * Het bedenken van de spelregels * Design menu waarop de spelregels tevoorschijn komen | 1. De spelregels moeten kort en duidelijk zijn 2. Het menu moet overeenkomen met het design | M |
| Als user zijnde wil ik mijn eigen auto kunnen uitkiezen voor tijdens de race | * Het design van auto’s maken | 1. Het design moet duidelijk zijn voor de speler, zodat de hij/zij ziet dat het daadwerkelijk een auto is. | M |
| Als user zijnde kan ik verschillende racebanen/platformen kiezen voor tijdens het racen | * Het design van de banen met daarbij het platform maken | 1. De banen moeten voor de user overzichtelijk zijn; dit houdt in dat de wegen duidelijk moeten worden aangegeven en welke eventuele obstakels er zijn tijdens het spelen van het spel | M |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |